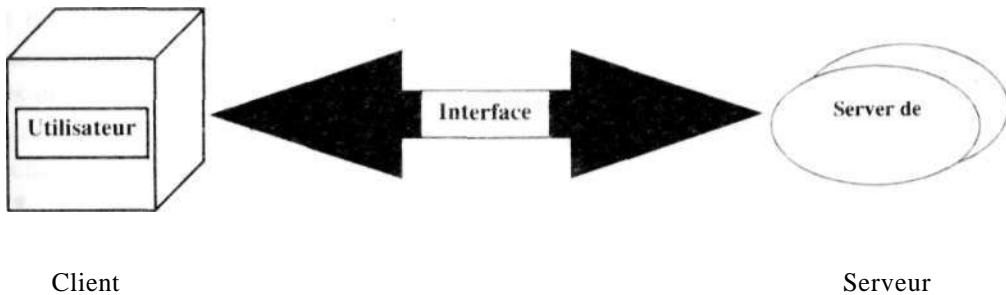


Java et les Bases de Connaissances

L'expansion du Web et de l'Internet offre une opportunité aux développeurs de m. systèmes experts pour une plus large diffusion de leur outils, (rappelons qu'un système expert est un programme chargé d'imiter le comportement d'un expert humain face à une situation donnée en utilisant un certain nombre de connaissances du domaine). En implémentant les systèmes experts comme serveurs de connaissances, les experts peuvent placer une expertise sur le Web au profit d'un grand nombre d'utilisateurs.



Avantages des Serveurs de Connaissances

- Disponibilité de l'expertise
- Systèmes experts publics
- Diffusion et distribution simplifiée de logiciel
- Support multiplateforme

Inconvénient

Problèmes de sécurité : Le Web étant ouvert la sécurité n'est donc pas garanti en terme de consultation privée ou d'accès non autorisé aux systèmes experts non publics.

Pour réaliser un serveur de connaissances Web, deux solutions sont possibles : les CGI (Common Gateway Interface) et les applets. Cependant, l'utilisation des CGI n'est pas très appropriée pour les serveurs de connaissances vu leurs faiblesses face à l'interactivité contrairement aux applets qui offrent la possibilité de développer des interfaces élaborées avec menus et dialogue avec l'utilisateur.

Systèmes experts en Java

Jess (Java Expert System Shell Avril 96) est un clone du système expert CLIPS. Jess est entièrement écrit en Java. Il assure les principales fonctions de CLIPS et d'autres extensions orientées objet.

Exemple d'utilisation de Jess: MedChol Système expert pour le Diagnostic et la Thérapie du Choléra (projet en cours au sein de l'équipe Intelligence Artificielle du CERIST).

^g=^si=g=i==H Références Bibliographiques

||| " "

EXPERT Systems as Knowledge Servers
Henrik Eriksson, Linköping University